MANUAL DE USUARIO

WEBMAPPING CATASTRO VITIVINICOLA

Nivel Usuario

Conectarse al portal a través del enlace:

- www.cartografiadelvinedo.utalca.cl

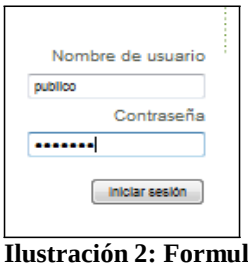
Ilustración 1: Portal de ingreso al sistema

Existen perfiles de usuario diferenciados según su grado de accesibilidad y los permisos propios otorgados. El usuario ingresa a través de uno de los 3 mapas publicados:

- ***mapa Principal*** para usuarios institucionales (CIREN, FIA…) y publico*.
- ***mapa Mi Viñedo*** para los vitivinicultores (propietarios)
- ***mapa Admin*** para los administradores

* El usuario publico es accesible por todos con usuario: **publico** / contraseña: **publico**

Autentificación



El usuario ingresa con su **nombre de usuario** y **contraseña**. En el caso de los propietarios el nombre de usuario es su RUT.

Ilustración 2: Formulario de autentificación para ingresar al sistema

Vista general

Al ingresar el sistema se cargan capas por defecto como la imagen de fondo Spotmaps®, los cuarteles, y también varios paneles y herramientas que describimos a continuación.

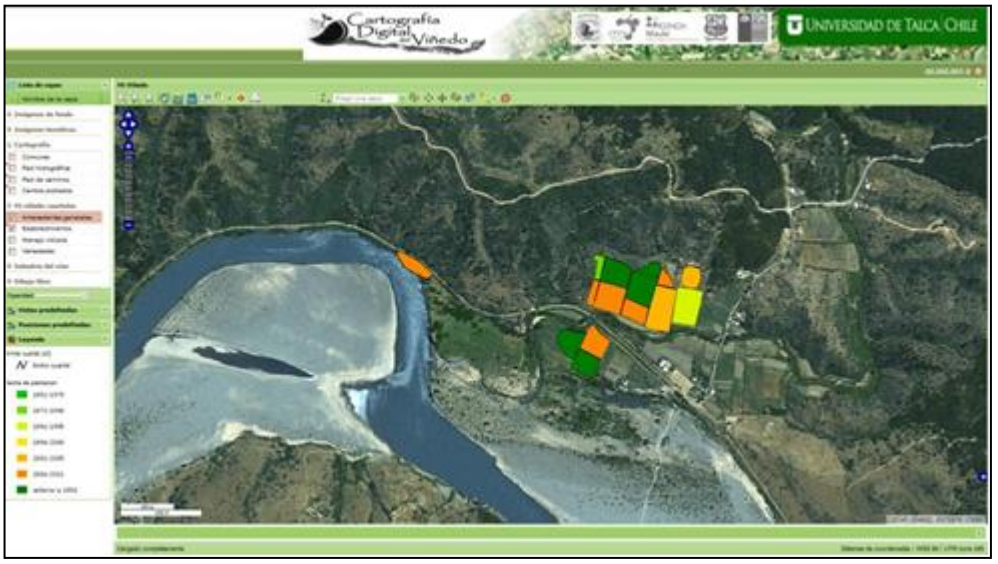


Ilustración 3: visualización general con el mapa interactivo, las capas, la leyenda y las herramientas

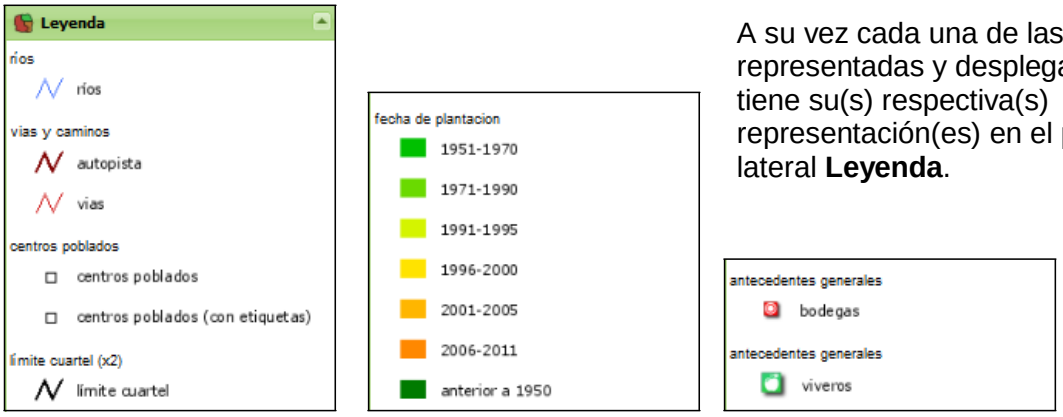
Árbol de capas

Las capas son agrupadas por categorías y pueden ser permutadas. La capa más abajo en la lista es la que aparece encima en la vista. Con la regleta **opacidad** se puede modificar la opacidad de las capas para dejar ver capas inferiores.

Encima de las **imágenes de fondo** (relieve + Spotmaps®) se despliegan las **capas temáticas** Spot4® (vigor de vegetación, color natural, falso color, infrarrojo...), la cartografía base, los **mapas temáticos** sobre viñedos, bodegas y viveros.

Ilustración 4: jerarquía en árbol de las capas temáticas

Leyenda y herramientas



A su vez cada una de las capas representadas y desplegadas tiene su(s) respectiva(s) representación(es) en el panel lateral **Leyenda**.

Ilustración 5: Leyenda

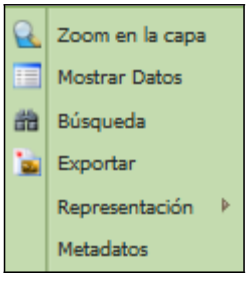
En el panel superior, al lado izquierdo, encontramos diferentes herramientas como las correspondientes al zoom para acercarse o alejarse y así cambiar la escala de visualización, la regla para medir, la herramienta de identificación, etc.

Ilustración 6: Herramientas de Zoom, de Medición, de Identificación y de Selección

Mientras que a la derecha se encuentran las herramientas de edición de las capas, en lo cual el menú “Elegir una capa” se despliega para seleccionar la capa que se desea editar.

Ilustración 7: Herramientas de Edición: dibujar, mover, suprimir, etc.

Menú contextual



Un **clic derecho** sobre cualquiera de las capas, despliega un **menú contextual**, en el cual se encuentra acciones relativas a esa misma capa: un zoom a toda la capa, el acceso a la tabla de atributos, la búsqueda, la exportación, el cambio de representación o la consulta de la metadata.

Ilustración 8: Menú contextual

Menú contextual > Representación

Existen representaciones por defecto realizadas por el administrador sin embargo el mismo usuario puede crear su propia representación si se le otorgan los permisos.

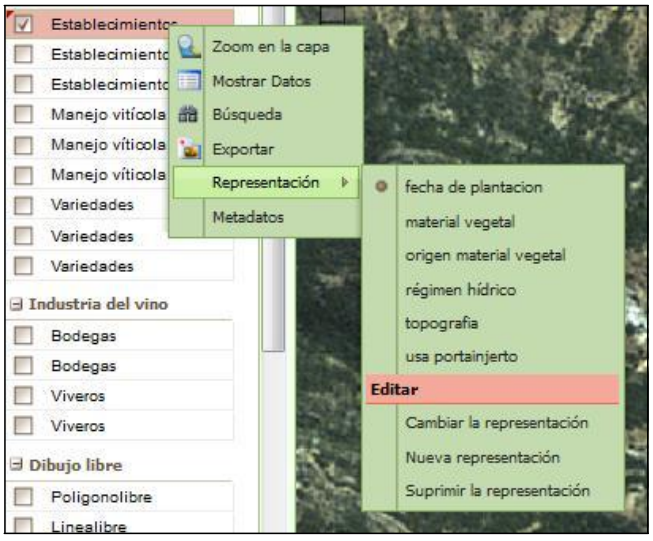


Ilustración 9: Cambiar de representación

Menú contextual > Metadatos

La metadata esta compuesta por información del archivo relacionada con la fuente, y con las características técnicas de este, como el formato, la proyección y la escala.

Metadatos
Formato : Image Raster
Tipo :
Proyección : WGS 84 / UTM 19S (en m.)
Descripción : Colores naturales (3 bandas) - Imagen GeoTiff Orthorectificada
Autor : Spotimage/CNES
Fuente : Spot5 2008/2009
Fecha de actualización : 2008-02-01
Escala : 10000
Precisión : 10000
Cerrar

Ilustración 10: Visualización de la metadata

Menú contextual > Búsqueda

Para realizar una búsqueda esta puede basarse en los atributos disponibles para esta capa, como por ejemplo el RUT, el rol, la comuna, la provincia…

Ilustración 11: Búsqueda de los cuarteles de la comuna de Colbún y Tabla de resultados

280842.047426, 6051395.920362
36 registros en la capa utalca_prop_antecedentesgenerales
ID RUT ROL HECTARES COMUNA PROVINCIA SUPERFICIE TELEFONO NOMB_FANTA RAZON_SOCI DIR_COMERC LOCALIDAD COND_EMPRE ORGANIZACI OTRA_OR...
11028 03.131.013-k 011-028 0.457010316... Colbun Linares 0.23 94145924 sin informacion marie odette ... fundo vista h... semillero produccion d... si grupo de t...
11029 03.131.013-k 011-028 7.585588398... Colbun Linares 7.44 94145924 sin informacion marie odette ... fundo vista h... semillero produccion d... si grupo de t...
11030 03.131.013-k 011-028 4.319740426... Colbun Linares 5.49 94145924 sin informacion marie odette ... fundo vista h... semillero produccion d... si grupo de t...
11031 03.131.013-k 011-028 3.586146882... Colbun Linares 3.44 94145924 sin informacion marie odette ... fundo vista h... semillero produccion d... si grupo de t...
11032 03.131.013-k 011-028 5.882073519... Colbun Linares 5.6 94145924 sin informacion marie odette ... fundo vista h... semillero produccion d... si grupo de t...
11033 03.131.013-k 011-028 2.058158337... Colbun Linares 2.05 94145924 sin informacion marie odette ... fundo vista h... semillero produccion d... si grupo de t...
11034 03.131.013-k 011-028 1.816478456... Colbun Linares 1.68 94145924 sin informacion marie odette ... fundo vista h... semillero produccion d... si grupo de t...
Página 1 de 1
Objetos por pagina Todos
Zoom en el objeto
Centrar en el objeto
Deseleccionar todo
Seleccionar todo

Ilustración 12: Cuarteles encontrados en Colbún por la búsqueda

Menú contextual > Mostrar datos (tabla atributiva)

La tabla de atributos de la capa cuarteles puede ser ordenada de diferente maneras. Haciendo clic en el encabezado de las columnas se pueden ordenar en orden ascendente o descendente, se puede seleccionar las columnas difundidas o no, a fin de darle mayor claridad.

Ilustración 13: Tabla con todos los registros

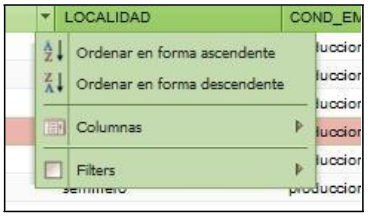
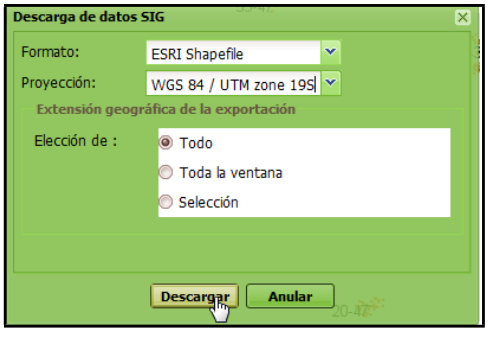


Ilustración 14: Ordenar columna, Difundir columnas, Filtrar columna

Ilustración 15: Agrupar resultados por página (10,50,100,250,Todos)

Ilustración 16: Seleccionar las columnas difundidas o no

Menú contextual > Exportar



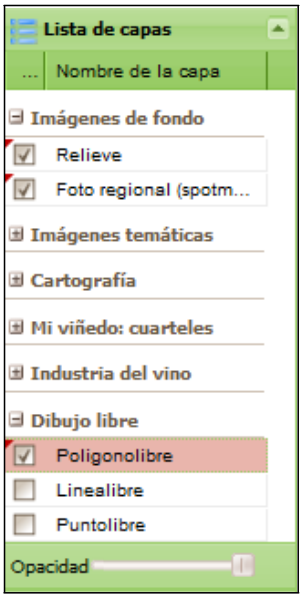
En la ventana de exportación, se puede definir si se exportan todos los objetos, solo los visibles en la vista actual o únicamente los seleccionados, se puede además elegir el formato de exportación: ESRI Shapefile, MapInfo, GML, o KML y el sistema de coordenadas o proyección deseada.

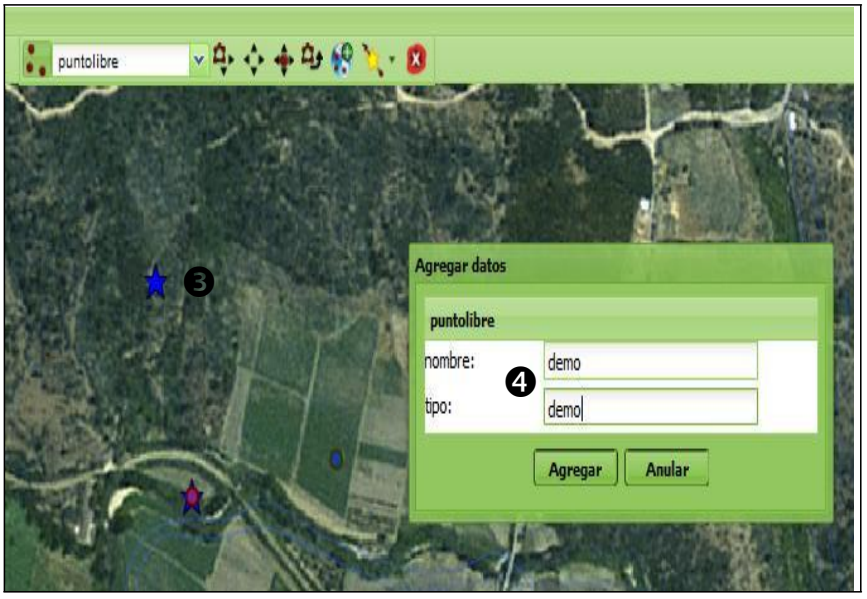
En este caso serán exportados todos los objetos de la capa cuarteles en formato Shapefile con proyección WGS 84 huso 19S dentro de un archivo comprimido.

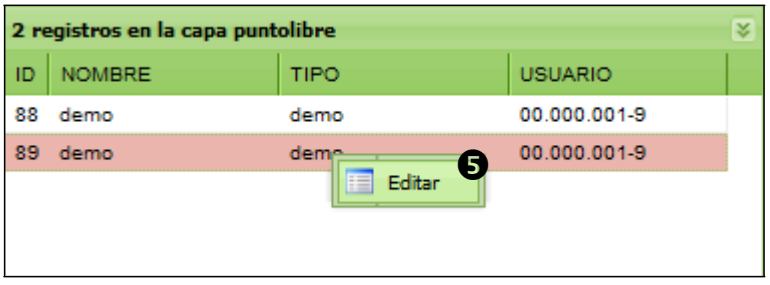
Menú edición

A través de la categoría **Dibujo libre** el usuario propietario se beneficia de herramientas para dibujar y agregar su propia información tanto al nivel vectorial segregándola por tipo: puntos, líneas o polígonos, que al nivel de atributos.

1. Seleccionar la capa en la cual quiere dibujar con el menú desplegable
2. Elegir la herramienta de dibujo
3. Dibujar la geometría encima de la foto satelital
4. Ingresar los atributos relativos a la geometría recién dibujada
5. Consultar y corregir los atributos haciendo *clic derecho* en un elemento de la tabla



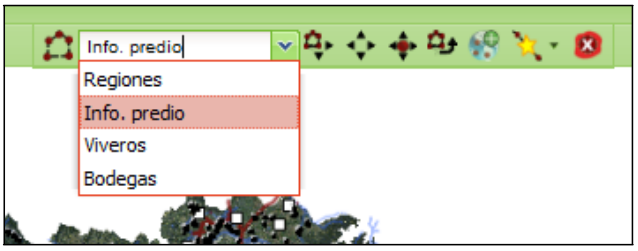




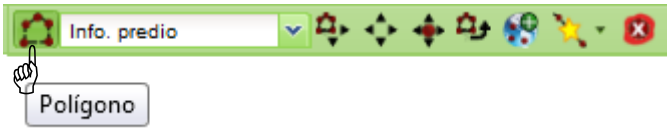
Nota:

- se hace un doble-clic para terminar la edición de una línea o de un polígono
- se puede usar las herramientas de navegación y de zoom si el dibujo deseado supera el marco geográfico actual
- la fecha de edición de la geometría y el usuario quedan registradas en la base de datos a fin de llevar a cabo un registro histórico de las ediciones

El administrador a través de la capa *Info.Predio* puede actualizar la capa de cuarteles accediendo tanto a la geometría como a sus atributos. Para editar una capa debe seleccionarla en la lista desplegable y luego elegir una de las herramientas.



1. Dibujar un objeto nuevo, en este caso un *Polígono*

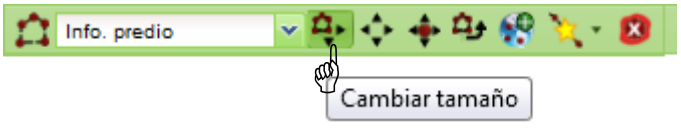


Apoyando en la tecla ALT cuando vaya dibujando, le permite elaborar un trazado a mano alzada.

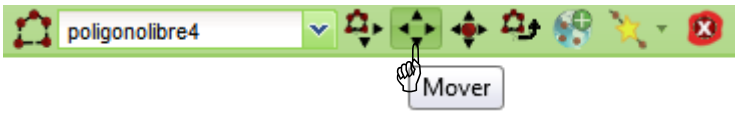
Para otorgarle atributos al objeto recién dibujado:

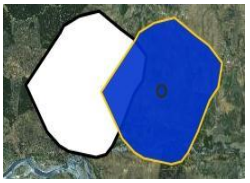
Una vez terminado, se le solicita a través de una ventana ingresar los valores de cada atributo, en este caso *nombre* y *tipo*. Existen varios tipos de atributo: texto, número, fechas y lista predefinida de valores… si no ingresa el tipo esperado puede que falle la agregación y el sistema le retornará un error.

2. Cambiar tamaño del objeto: arrastrar y soltar del punto azul



3. Mover objeto: arrastrar y soltar del punto azul



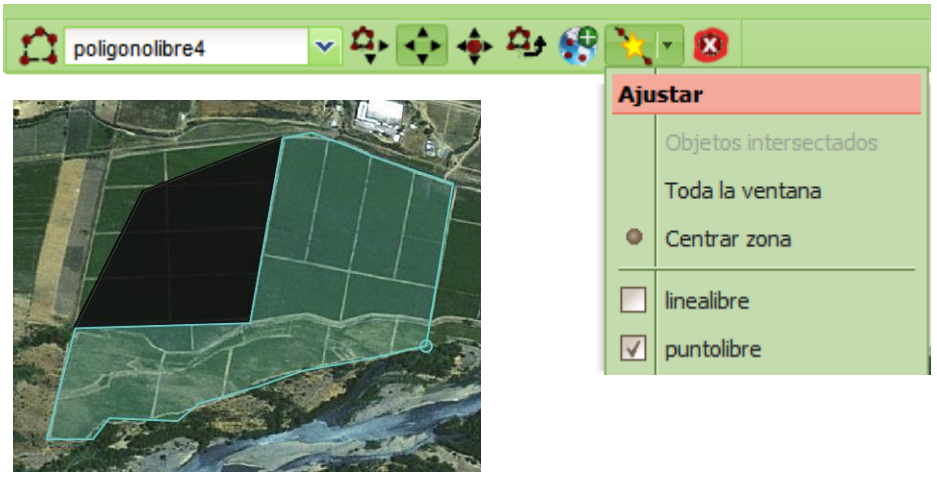


4. Modificar objeto: arrastrar y soltar un vértice verdadero o intermedio

Para validar los cambios de vértices, hacer clic una vez dentro del polígono y una vez fuera. Para suprimir un vértice ubicar el mouse encima y presionar las teclas *DEL* o *d.* Para crear vértices intermedios, arrastrar el vértice ficticio que se sitúa al medio del segmento definidos por vértices ya dibujados y existentes.

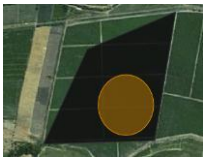
5. Girar objeto: arrastrar y soltar punto azul

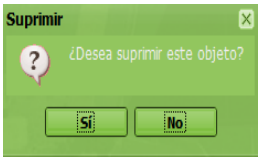
6. Definir atajos topológicos ajustar



Los objetos a los cuales se puede ajustar el nuevo objeto son coloreados de color gris. Note que el polígono de la derecha comparte 2 segmentos contiguos al de izquierda de color gris, de tal forma que no se cruzan y así se garantiza una topología simple. Se pueden ajustar líneas y polígonos con puntos, líneas con puntos, líneas y polígonos y por fin polígonos con puntos, líneas y polígonos. A fin de que se reconozca bien los objetos con los cuales se garantiza la topología hay que esperar un momento hasta que todos los objetos sean de color gris y asegurarse que el icono estrella este bien activado.

7. Suprimir objeto: arrastrar y soltar a fin de dibujar un círculo naranjo que intersecte





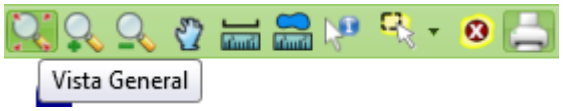
Al terminar de editar la capa, en este caso creando un polígono, aparecerá un cuadro llamado “Agregar datos”, en éste, se agrega la información de identificación del polígono.

8. Confirmar las ediciones: cada funcionalidad terminará pidiéndole confirmación

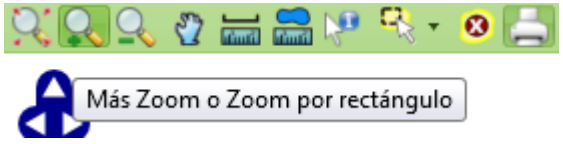
Herramientas básicas

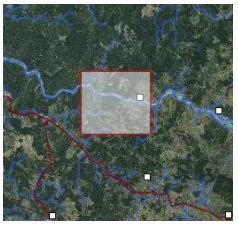
Existen herramientas básicas que ayudan a desplazarse en el mapa, como los diferentes zoom, o la herramienta arrastrar. Además existen dos herramientas de medición, una para transectos o distancias lineales y otra para áreas.

Vista General



Zoom + (acercarse)

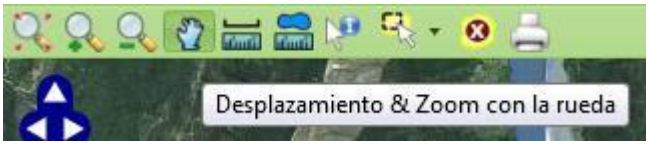




Zoom - (alejarse)

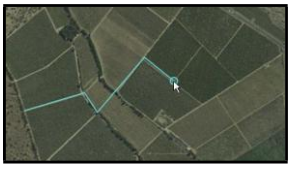
Desplazamientos

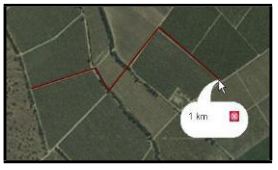
Mantener el clic izquierdo presionado y arrastrar hacia arriba o hacia al lado para trasladarse en el mapa. Moviendo la rueda del mouse podrá acercarse o alejarse.



Medición linear

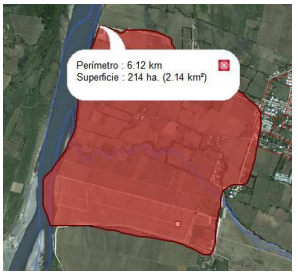
Dibujar la línea luego hacer doble clic para finalizar y calcular la medición en metros.





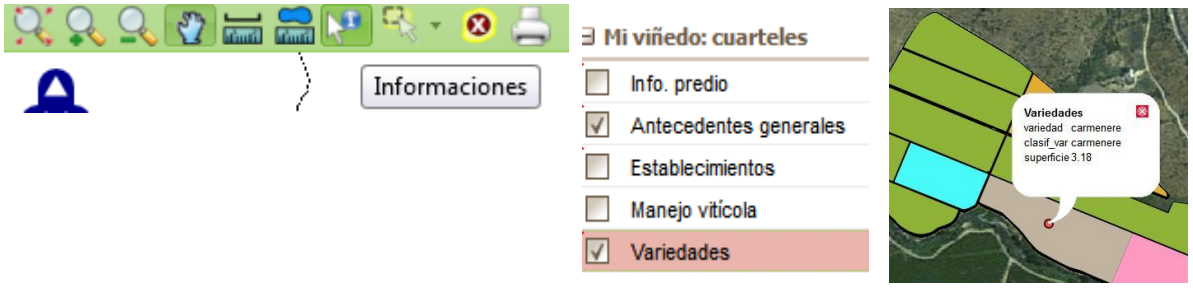
Medición zonal (superficie en ha. y km^2)

Dibujar el polígono que delimita la zona a medir y luego haga doble clic para finalizar y calcular la medición en hectáreas (ha.) en metros cuadrados (en m^2) y en kilómetros cuadrados (en km^2). Apoyando en la tecla ALT cuando vaya dibujando le permite elaborar un trazado a mano alzada.



Consultar información

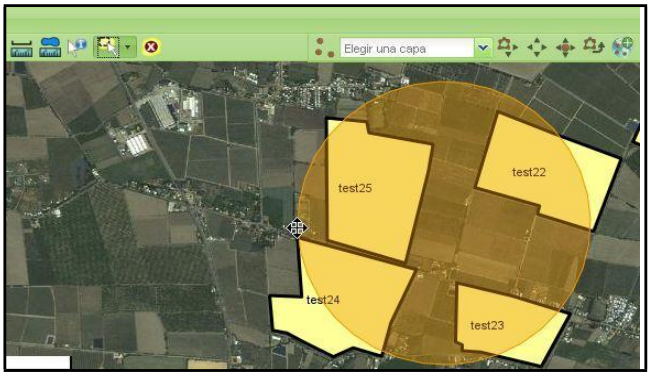
Esta herramienta sirve para identificar un objeto y consultar la información relativa. Primero, seleccionar en la lista la capa de la cual quiere consultar información para luego hacer clic encima del objeto deseado. La información mostrada es aquella que se encuentra en la tabla de atributos de la capa. En el ejemplo siguiente, se consulta la información relativa a la variedad del cuartel gris que representa 3.18 ha.de carmenère.



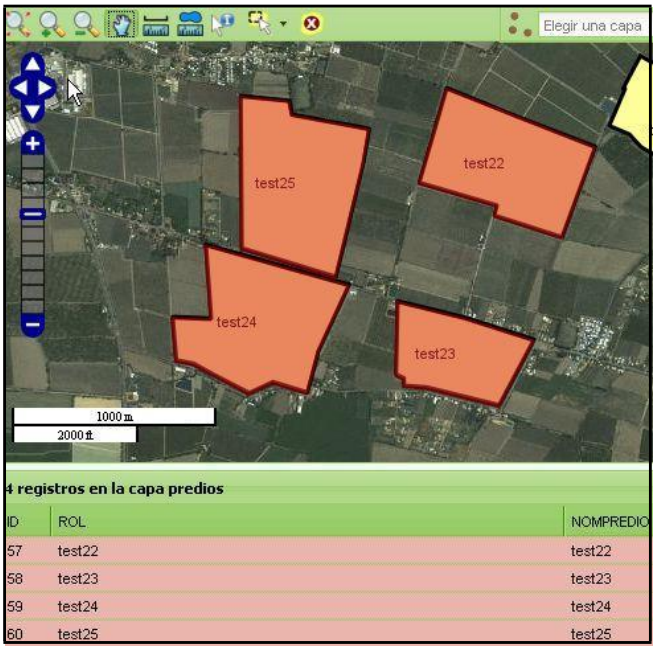
Selección

Para la selección de objetos incluidos en alguna capa, basta con ocupar la herramienta de selección, en la barra de herramientas, ésta, se divide en herramienta circular, rectangular y polígono, las cuales pueden ser ocupadas en los modos “Intersección” e “Inclusión”.

En el ejemplo de la imagen, se seleccionó la herramienta de selección “Círculo” en el modo intersección, por lo cual todos los objetos de la capa que intersecten en al menos un punto a la circunferencia serán incluidos en la selección. En este caso los cuatro polígonos que se aprecian en la imagen.



Se aprecia como en la tabla de atributos de la capa, se visualizan los cuatro polígonos seleccionados anteriormente, mediante la herramienta circular de selección, descartando el resto de los polígonos de la capa, los cuales no intersectan al circulo.



4 registros en la capa predios

ID	ROL	NOMPREDIO
57	test22	test22
58	test23	test23
59	test24	test24
60	test25	test25